

КАПИТАН ОЧЕВИДНОСТЬ 2

Перед вами – второй выпуск игры «Капитан Очевидность». Вы удивитесь, но именно поэтому он называется «Капитан Очевидность 2». Правила игры так же очевидны, как и все в этой игре. Итак, приступим, кэп?

Что в вашей коробке?

- 66 игровых карточек с рубашками красного цвета, со странным набором слов и знаков, в комбинациях которых не стоит даже пытаться искать логику;
- 32 игровых карточки с рубашками синего цвета, со странными картинками. Логика в них тоже мало, зато они красивые;
- 10 карточек, разлинованных на 4 столбика с графами для подсчета очков. На карточке можно писать специальным маркером что угодно, а потом стирать и писать снова;
- 10 специальных маркеров;
- 15 тряпочек для стирания.

Подготовка к игре

В «Капитана Очевидность 2» обычно играют небольшими компаниями, 5 – 10 человек будет в самый раз.

Подготовьте карточки для записи слов, маркер и 2 набора карточек для игры – с красной и синей рубашкой.

Положите обе колоды на стол рядом друг с другом, вытащите первую карточку из «красной» колоды, положите ее в центр стола рубашкой вниз и начинайте игру.

Ход игры

Перед вами 2 вида карточек – с красными (основная игровая колода) и синими рубашками (дополнительная колода).

Для начала игры возьмите одну карточку с красной рубашкой. Далее игра может пойти по двум сценариям:

1. На карточке вы видите четыре слова. Три из них – попроще и одно – посложнее, значение которого неизвестно даже нам самим. К каждому из них нужно написать 10 слов-ассоциаций, стараясь, чтобы они были как можно более очевидными, такими, которые, скорее всего, придут в голову и вашим соперникам.
2. На карточке вы видите три слова и значок рисунка, вот такой:
Это значит, что на 3 простых слова нужно написать, как обычно, 10 слов-ассоциаций, а вместо значка «картинка» взять одну карту «синей» колоды. На этой карте изображена картинка, и к ней тоже нужно придумать 10 слов-ассоциаций. Под картинкой написано три «стоп-слова», которые нельзя использовать.



После того как все написали свои слова к карточке, начинается подсчет очков. Игроки поочередно называют ассоциации. За каждую ассоциацию к простому слову игрок получает столько очков, сколько человек написали это же слово. Один человек – одно очко. За каждую ассоциацию к сложному слову или картинке очки умножаются на 2.

Как определять, являются ли ассоциации одинаковыми, - решать вам. Мы, например, считаем, что понятия «Азбука» и «Букварь» синонимичны и могут быть засчитаны как одно слово. Но в каждом конкретном случае решаете вы сами.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество баллов.

Как играть надо:

Боярский: Зенит, шарф, усы, шляпа, мушкетеры, Д'Артаньян, Санкт-Петербург.

Как играть не надо:

Боярский: консерватор, лоббист, театрал.

Вы можете быть занудами и придумывать слова на время (например, по две минуты на каждую карточку), а можете не быть занудами и делать что хотите.

Если карточки закончились – не страшно. Продолжайте играть, используя собственное воображение, или пригласите новых гостей и играйте с ними с теми же карточками.

