



## Компоненты

- 1 игровое поле
- 4 объёмных хлева
- 28 жетонов животных

## Вступление

Мистер Волк медленно крадётся по лесу. И он очень голоден.

«Быстрее! По домам!» – предупреждает своих друзей о надвигающейся опасности Барашек.

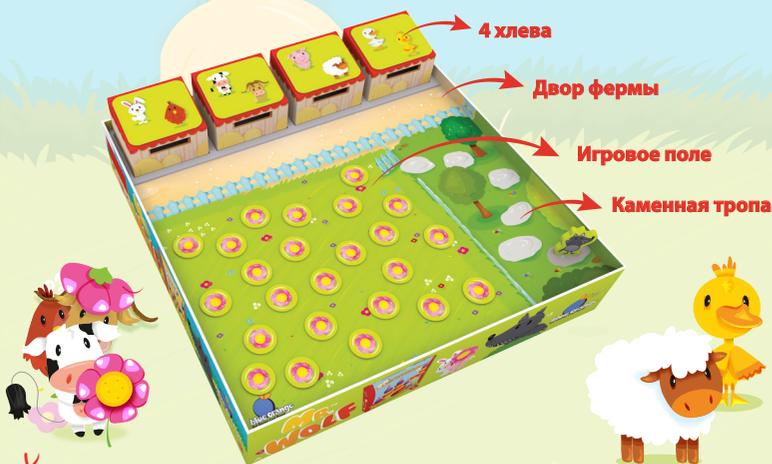
Помоги им: проведи животных в свой хлев, прежде чем Мистер Волк успеет дойти до него по каменной тропе.

## Цель игры

«Мистер Волк» – это кооперативная игра, в которой игроки должны работать вместе, чтобы вовремя спрятать животных в хлевах, прежде чем Мистер Волк доберётся по каменной тропе до поля и съест их всех.

## Подготовка к игре

- Вытащите игровое поле из коробки и возьмите 16 тайлов животных, 28 жетонов животных и 4 хлева. Затем поместите игровое поле в коробку так, как показано на рисунке, и поставьте её в центр стола.
- Поместите 4 хлева на специально предназначенное место на игровом поле и произвольно разложите все жетоны животных на зелёной лужайке стороной с цветком вверх.
- Возьмите 8 тайлов с изображением двух животных, перемешайте их и положите на крышу каждого хлева по одному тайлу стороной с животными вверх. Оставшиеся тайлы отложите в сторону – они вам не понадобятся (см. Варианты игры).
- Поместите фигурку Мистера Волка на первый, самый тёмный камень тропы, которая ведёт к лужайке с животными.



## Ход игры

Самый младший игрок начинает игру. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке.

В свой ход игрок переворачивает любой жетон на поле лицевой стороной вверх.

- Если на жетоне изображено животное, которое есть хотя бы на одном тайле животных, бросьте этот жетон в соответствующий хлев (если таких хлевов несколько, выберите любой). Все игроки должны помнить, что это животное теперь находится именно в этом хлеву.

- 16 тайлов животных:  
8 тайлов с изображением 2 животных (с тёмным фоном)  
8 тайлов с изображением 3 животных (со светлым фоном)
- 1 деревянная фигурка Мистера Волка



• Если на жетоне изображено животное, которого нет ни на одном тайле животных, или в советующих хлевах уже есть жетон этого животного, переложите жетон животного на двор фермы лицевой стороной вверх.

• Если на жетоне оказалось изображение Мистера Волка, то передвиньте его фигурку на следующий камень на тропе. После этого переверните жетон обратно стороной с цветком вверх. Постарайтесь запомнить, где находится Мистер Волк, чтобы не перевернуть его снова!

Далее ход передаётся следующему игроку.

## Примечания

- Вы не можете подсмотреть жетоны в хлевах во время игры. Подсказывайте друг другу, если сомневаетесь, где лежат жетоны и какие.
- Если вы считаете, что один из хлевов заполнился (в нём есть все животные, изображённые на тайле), переверните лежащий на нём тайл стороной с изображением крыши вверх.

## Конец игры

Игра заканчивается в одном из двух случаев:

**1. Игроки считают, что все хлева заполнены: по очереди проверьте хлева – совпадают ли жетоны животных и изображения на тайлах.** Если игроки сделали всё правильно, то все выигрывают! Если же игроки допустили любую ошибку (хлев оказался пустым, наполненным наполовину или жетоны животных не совпадают с изображениями на тайлах), то выигрывает Мистер Волк.

**2. Мистер Волк вышел на игровое поле:** если Мистер Волк попадает на лужайку прежде, чем все животные окажутся в своих хлевах, то он побеждает.

## Варианты игры

### Трое в хлеву

Следуйте правилам основной игры, но используйте 8 тайлов с изображением трёх, а не двух животных.

### Переполох на ферме

Следуйте правилам основной игры, но используйте все 16 тайлов животных. Перемешайте их и выберите любые 4 тайла. Главное правило: изображение одного и того же животного не может повторяться более 3 раз на выбранных тайлах.

### Ферма одного игрока

В одиночку играйте с любимыми 4 тайлами животных, которые вам нравятся (изображения животных не должны повториться более 3 раз), и попытайтесь поместить всех животных в хлева до того, как придёт голодный Мистер Волк!

© 2018 Blue Orange. На основе идеи игры от Мари и Уилфреда Фор. Mr Wolf и Blue Orange — торговые марки Blue Orange. Игра издана по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Китае. Разработано во Франции.

[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

