**Крокодил правила игры.**

В этой игре вы найдете два вида карт: карты со словами и У-карты (усложнения и упрощения). Для простейшего варианта игры вам потребуются только карты со словами. Перемешайте их и сложите в колоду рубашкой вверх.

*Главные правила.*

Показывая слово, вы можете:

-двигать любой частью своего тела — хоть ушами;

-принимать любые позы — вплоть до стояния на голове;

-отвечать на вопросы отгадывающих жестами;

-рисовать жестами на стене или другой плоской поверхности;

-указывать на свою одежду, украшения и другие вещи, которые оказались при вас, когда вы пошли показывать слово;

-показывать словосочетание в несколько приемов, разбив его на отдельные слова.

Показывая слово, вы НЕ можете:

-разговаривать, намеренно издавать любые звуки (кроме выражения эмоций);

-показывать на любые предметы, кроме тех, которые имеете при себе, брать их в руки, пользоваться ими;

-произносить слова беззвучно, одними губами;

-показывать отдельные буквы;
-рисовать (даже если у вас при себе были ручка или карандаш) и вообще оставлять видимые следы на любой поверхности;

-показывать слово по частям или по слогам.

*Принцип командной игры:*

Каждая команда получает комплект У-карт своего цвета, которым может пользоваться по собственному усмотрению; команды ходят по очереди, каждый раз отправляя показывать слово нового участника;

* ход команды длится ровно 1 минуту, и чем больше слов будет за это время угадано, тем больше очков заработает команда;
* угадывать могут только участники той команды , игрок из которой команды показывает слово;
* игра продолжается ровно 12 раундов, после чего команды подсчитывают заработанные очки и определяют победителя.
* Перед началом игры команда выбирает цвет и берет себе все У-карты с символом этого цвета на рубашке. Очки, заработанные командой в ходе игры, записывают в соответствующей строке таблицы. Договоритесь, в какой очередности будут ходить команды.

*Из чего состоит ход команды:*

1. Команда решает, какое задание будет выполнять в этот ход. Доступные задания – разные категории слов – указаны с лева турнирной таблицы. Их можно выполнять в любом порядке, но если какое-то задание уже было выполнено (соответствующая клетка уже заполнена), к нему нельзя вернуться снова.

2. Команда решает, кто из ее игроков будет показывать слово в этот ход. От хода к ходу все участники команды должны показывать слова по очереди. Нельзя делать так, чтобы одни игроки только показывали, а другие – только угадывали.

3. Показывающий игрок тянет из колоды карту со словами и находит на ней категорию, выбранную в качестве задания. По своему желанию участники других команд могут посмотреть вытянутую карту. Игрок не должен показывать полученную карту никому из своей команды.

4. Команды (в том числе и противников) решают, использовать ли в этот ход У-карты. Каждая команда может сыграть не больше одной У-карты за ход.

5. Команда засекают время, переворачивая песочные часы, и игрок начинает показывать слова с карты.

6. После того, как команда угадает слово, игрок показывает следующее слово из той же категории. Пропускать слова нельзя. Это продолжается, пока не закончится время, отведенное на показывание и угадывание слов. Если игрок успевает показать все слова в нужной категории, он может перейти к другим словам на той же карте.

7. Когда время истекает, команда получает очки за каждое угаданное на этом ходу слово. Количество очков зависит от категории и указано на карте со словами. У-карты могут давать или отнимать дополнительные баллы. Сумма набранных за ход очков записывается в турнирную таблицу. Если команда не угадала ни одного слова, в таблицу записывается ноль – возвращаться к этому заданию все равно нельзя. Вытянутая карта со словами и все использованные У-карты выходят из игры.

*Затем право хода переходит к следующей команде.*

Игра заканчивается, как только в турнирной таблице будут заполнены все ячейки. К сумме очков, полученных в ходе игры, прибавляется по одному баллу за каждую У-карту, которую команда не успела или не стала использовать. Команда набравшая в итоге наибольшее количество очков, становится победителем.

*Пример хода.*

Феофан, Ненила, Лукерья водной команде. Они решают, что будут показывать слова в категории «Выражение». Делать это будет Феофан, так как в предыдущие два хода показывать ходили девушки. Вытянув карту, Феофан обнаруживает на ней цитату «Квартирный вопрос испортил москвичей», но решает, что показывать ее не сможет. Убедив девушек сыграть У-карту «Замена игрока», Феофан передает карту со словами Нениле. Поскольку угадывать он не имеет права, на него возлагается почетная обязанность следить за временем. Команда Людвиги, Карла и Клары хочет посмотреть карту со словами и после этого использует У-карту «Закрытые глаза». Несмотря ни на что, Лукерья за минуту угадывает не только неточную цитату из «Мастера и Маргариты», но и еще два слова с карты – предмет и имя. По итогам хода команда зарабатывает 5+2+3 очка за угаданные слова и 3 очка за У-карту, сыгранную противником. Итого Феофан заносит в турнирную таблицу 13 очков.

Слова бывают разными. Одни слова показывать легко, а другие – очень сложно. На каждой карте со словами вы найдете по 10 слов и словосочетаний, отсортированных по пяти категориям.

Предметы. Физические объекты, которые можно потрогать. Три слова, каждое приносит по 2 очка.

Действия. Любые глаголы. Три слова, каждое приносит по 2 очка.

Понятия. Сложные абстракции, состояния, идеи. Одно слово на 5 очков.

Имена. Назания, имена известных людей, торговые марки. Два слова, каждое приносит по 3 очка.

Выражения. Пословицы, поговорки, цитаты. Одно слово на 5 очков.

На выбор Игрок может показывать любые слова из вытянутой карты в любой последовательности. Угаданные слова приносят очки в соответствии с их категориями. В турнирной таблице каждое задание повторяется дважды.

**ВОПРОС НАЛИЧИЯ У-КАРТ РЕШАЕТСЯ, НО ЛУЧШЕ ОЗНАКОМИТЬСЯ С ЭТИМ ВАРИАНТОМ**

У-карты У-карты – это карты у-сложнения и у-прощения. В игре можно обойтись и без них или использовать только часть – главное, чтобы каждая команда начинала партию с одинаковым набором У-карт. Применять карту или нет, решает вся команда, при этом действуют следующие правила:

У-карты играются только перед тем, как игрок начнет показывать слова; каждая команда может сыграть только одну У-карту за ход; все У-карты одноразовые, после использования они выходят из игры. В конце игры команда получает по одному победному очку за каждую неиспользованную У-карту.

Первая буква. В этот ход игрок перед тем, как показывать слово, произносит вслух его первую букву. Это можно делать каждый раз, когда игрок переходит к новому слову. Для словосочетаний разрешается называть только первую букву первого слова.

Дополнительная минута. В этот ход команда получает дополнительную минуту на выполнение задания

Замена игрока. Команда выбирает другого игрока, который будет показывать слова в этот ход. Вы можете использовать эту карту, чтобы изменить очередность показывающих игроков в своей команде или чтобы заменить сильного игрока в чужой команде. Замененный игрок не может угадывать в этот ход, так как уже видел карту со словами.

Закрыть глаза. В течение этого хода игрок показывает слова, закрыв глаза. Если команда угадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно 3 очка. Руки в замок. В течение этого хода игрок показывает слова, сцепив пальцы рук в замок. Если команда угадает, хотя бы одно слово, она получает дополнительно 5 очков.

Стоя спиной. В течение этого хода игрок показывает слова, стоя спиной к своей команде. Если команда угадывает, хотя бы одно слово, она получает дополнительно 5 очков. Загадать слово. Используется только в чужой ход.

Загадайте игроку чужой команды любое слово вместо задания, полученного на карте. Игрок должен сначала показать загаданное вами слово, а уже потом переходить к словам на карте. Если чужая команда угадает загаданное вами слово, за него она получает 5 очков.

Грабеж. Используется только в чужой ход. В течение этого хода ваша команда может угадывать слова и получать за них очки. Дополнительных очков за другие У-карты она при этом не получает. Вы не можете использовать «Грабеж», если уже посмотрели карту со словами.

Пари. Используется только в чужой ход. Если чужая команда выполнит задание, отдайте ей 10 очков или заберите себе ее 10 очков. Задание считается выполненным, если команда угадала все слова в одной категории на вытянутой карте.

Обратите внимание: когда вы получаете очки или лишаетесь их не в свой ход(благодаря У-картам «Грабеж» или «Пари»), не заполняйте лишние клеточки турнирной таблицы. Исправляйте числа в уже занятых ячейках или фиксируйте изменения на полях.