

## КАК ИГРАТЬ!



|  | 0000 |  |
| :---: | :---: | :---: |
| * | E | $x$ |
| 0 | T | c |
| \% | - | 5 |
|  | * | a |
| 4 | © | $\pm$ |
|  | $w$ | -4 |

mioce fentocrode Ycipoicty

## ИHAEM MIPY

рросыте игровые кубикян. Игрок, Шбросивииия наибольшее число аачинает wाру. Очереаь перехоаит $k$ erpory ciesa.
30 иремя своего хода бросьте кубики,这енестите фиику на выпавшее чнсло неек по часовой стренке. На олной Нейке моГут нахОАиться 2 и 6 мм ришек. В зависимости от হчейки, на согорой вы остановнись, аы можете:

- Купить собственность по

первоначаньной цене (есаи она сообоана). См. стр. 8.

- Попросить банкора провести тукцион (есаи не хотите пматить первоначальнуо цену за собственность). Gм. стр. 8.
- Запматить ренту (есАМ собственность принадежит аругому игроку).
CM. CIp. 8.
- Запиатить налоги
- Bыrянуть картонау ШААНС whe

ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА. Сm. стр, 10. Oтіравиться в торыну. См. стр. 11. EcNu вы собралн все участки ОАного uneta, можете строить На них Аома whid OIean.


Aona norem
4. ЕСАи законнийСь деньги, заложите или продайе собственность, чтобы распиатиться с креаиторами. ЕСаи ны не можете собрать достаточно Аенет, 4 (06t) запматить ренту, налог ини запматить по счету, вы объяамяетесь банамротом и суету, вы Сбвяалие из игры.
5. Нельзя одалживать иии занимать деньги у Арутих игроков. Но в счёт опматы игроко могут принимать вашу собственность вместо Aенег
6. ЕСАи вы бросите 2 ОАинаковых чисАа, ходите, как обычно, зэтем снова бросайте кубики. ЕСлн за свой ХОА вы выбросите 2
 в торьму
7. ИІраяте, пока в игре не останется тоnько ОАнен ипрок. Он становитса побенителем!


## ЭАЕКТРОННОЕ БАНКОВСКОЕ УСТРОЙСТВО

На зкране злектронного банковского устройства умещается только $5 \mu$ цр, поэтону, к прниеру, 100000 ото6ражаются как 100 K .
उ 1000000 как 1 M . Вам нужно ввоаить цифры точно так, как онн указаны на карточках Собственннка, Шанс нкн Общественная казна.

КРАТКОЕ РУКОВОАСТВО: ПоАробнее см. на слеАующей странице.


Мниннон
ЕСаи вы прохоаите поле аВПЕРЕА": ЕсАМ вы прохоаите или ОстановиАись На Поме -ВПЕРЕАә, вСтавьте Своюо карточку в эмектронное банковское устройство и нажжите эгу кнопку. На ваш счет автоматически поступает $M 2 \mathrm{nl}$

## тысяча

Стереть: Ееми вы неправильно ввели сумиу, нажмите на эту кнопку, Не Аоставая вашей карточки из злехтронного банковского устройства, затем введите правииьнуо сумму. Чтобы начать новуо игру, Аостаныте все карточки из эмектронного банковского устройства, затем нажмите и удерживайте эту кнопку, пока не услышите сигнал. Сумма на карточке возвращается к иСХОАНОй - -1.5 m .
Аесятичная точка/контроль звука: Аля настройки звука,
Аостаньте все карточки из банковского устройства, затем нажмите и удерживайте кнопку десятичной точки. Появятся настройки звука. Отпустите кнопку, когда настроите звук злектронного банковского устройства на нужую вам громкость.

## 2, Заплатить арутому итроку

## +9 Получить деньги

- Запиатить в 6 анк


## Батареи питания

АМ замены батареек см. стр. 11.
Вкаюччаем электронное банковское устройство Нажшите лобуо кнопку иии вставьте карточку. Начаньная сумма на каждой карточке - 415 m . На экране отображается номер карточки, а затем остаток денег на ней.

## ПОАУЧЕНИЕ АЕНЕГ

10000


тоаучнть деньгк от банка выпмачмвает вам деныги ог продажии 2в ини ОТелей, залога недвмжсимости ими рохожиениज поیя -BПEPEA= (CM. Ниже).
 इчkам ШАНС и ОБШЕСТВЕННАЯ КАЗНА. ы перечиснить деныги ог банка, банкир мяer ваuу картонку. Ото6ражается вau ніс. Баноир должен ввести сумиу, Dyо должен вам 6arak (например, M50k) нажать $+\dot{\circ}$. Аеньгн перечнсАяiorся на - нет, и банкир Аостакот вашу карточку. "BПEPEA
 -ВПЕРЕА=. банкир вставлser вашу woy и нажowaer «. Ha Baw cyet
 fer mauy Kaproчicy.

Как получвть деньти от арутого мгрока Игрони nnatst вam рентy (ecnu nonasaror ha вашу собственность) ини когаа вы продаете им собственность (при совершении САелки иии вашем банярогстве)
Чтобы перечислить Аеныги от арутого кгрока, Банкир вставяяет его карточку, веоАит сумму,
 Аеньги снимаются со счета Аругого игрока, и банкир достает его карточку, Затем банкир вставляет Baแy карточку и нажимает + ? Аеньги перечисляются на ваш счет, и банюнр Аостает вашу карточку.
Как получнть Аеньтн от несколькнх итрокоп ЕСАи 6 омее ОАНого игрока АОیКНы запиатить вам деннги (напрммер, на ваш день оождения), банкир вставляет карточку первого игрока, которыіи вам платит, ввомит gумуу дола (например, $\mathrm{H1}$ м) и нажомает乌уму Аома (например, А1м) и нажима вставияет карточку второго итрока, которьы sам пиатит, ввоАит сумиу домга и нажомает 릉․ Sаннир продонжаеा, пока не
считываюотся карточкн всех пматяших игроков. После того, как банкар Аостает картонку послеАнего игрока, ОН вставмяет вaury картонку и нажимает $+\frac{2}{2}$. Аеньги поступаюот соответственно очеренности опматы, пока на ваш счет не перечислатся псе тиатежи. После этого ваиу карточку можоно Аоставать.

## ВЫПААТА АЕНЕГ

Как запиатмть деньгн в 6 аик
Вы пиамите в 6 акк, покупая собственность Аома и Отеня, патя намоги, воларащая залог, и выхоая из торымbl. Вы таікке Аолкны зarnathtb в банкк по некоторым карточкам НАНС И ОБНЕСТВЕННАЯ КАЗНА
Чтобы перечислить деныги в банк, банкир вставлет вашу картонку, ввоАит сумму вашего нола (например, М2н) и нажимает - -8 Аеньги снимаюогся с вашего счета, и банюн Aoctaet Batuy kapro4ky
Как запматить Аеньгн Aругому нгроку Вы пматите арутому игроку ренту (если попадают на ero СобственНость) иNH KORAa вы покупаете у него собственность (при) совершения слелоя ини баниротстве apyroro иrрока)

Чтобы перенислить деньги на счет аругого игрока, оанкир вставляет вашу харточку
 Потом банісир достает вaul карточку зставмяет картонку итрока, которому вы натите, и нажимает $+\frac{8}{-}$ Аеныги леречисляотся на счет Аругого игрока. Завершение работы с змектронным банковским устройством
Банк автоматически переходит в режим ожиданыя после определенного периода бездействия, Чтобы Снова активировать его вставьте лобуо картонку и нажоите лобуо кнопку, В банке сохраняются все балансы. Вы можете САелать перерыв и продолжить игру позанее. Все данные буаут сохранены! Io окончанио игры ностаныте все карtoukи Банк сам перейлет в режим ожсиаания.

## Начннаем новую мтру

Чтобы начать новую игру, достаныте все карточки й амеісіронного 6ankoecxoro. усгройства, нажиите и удерживайт .C» пока не услышиие синна. Bсе балансы возвращаются к исхОАНой Сумие - A 15 m

## Советы банкиру

1. Bсегда вставлйте картонон в бark по направленно стрелок на карIoнках
2. ЕСАИ не сАышно СһгНала, когАа вы вставиян карточку, проверыте, правивно АН ОНק аставиена
3. ЕСли вы ввели невернуо сумму, нажмиите С. н введите вернуо сумму, Ошибку Можно шсправить, ТОлbко пока карточाсе встаeлена в бaroxовское усіроиство.
4. Максимальная сумиа операции в змектронном банковском устройстве м2Oи а минимакыная 110 k .

## ОАРОБНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

## ПККА СОБСТВЕННОСТИ <br> е три внаа собственности:



1. Koumiun

вы ОСТановиинсь на свобОАной Ренностн, у вас есть право первын в ее. 8 этом сیучае запматите 6 анкиру которая указана на поле. Взамен вы даете карточку Со6ственннка. Положите реА со6ой ниеаой стороной вверх вы не хотите покупать со6ственност. p обвявляет аусцнон! were собирать ренту с игроков, которые овиись на вашей собственности вы со6ралн все участкн ОАного инета nonho), можете cipontb Ha нно Aoma wи и собирать повышеннуо ренту!

## 4 HOHb

вы решии не покупать венность, на которой овинись, 6анкир о6ьлаляет ОН и присуждает участок у, который преможоия
о высокуо цену. Торги начннаюіси јои суммы, которуо готов запматить所 игрок. Bы также можете участвовать

## ПАATA PEHTЫ

ЕСАи Вы остановииись на участке, который принадиежыт Арутому игроку, вы Аомкны sannamть ренry (ески участок не заложен) Владелец участка должен спросить с вас ренту но того, ках сленуоииий иाрок бросит губики. Сумиа ренты указана на карточке Собственника и меняется в зависимости of комичества заний на участке
ЕСАи вам принамежат все участюн одного цвета, собирайте авойнуо ренту с незастроенных участков з1ого цвета (6e3) Аомов и Отелей). Есаи некоторые участои заложены, можете собирать Авойнуо ренту с незаложенных участков данного ивета.

## КОММYНААВНЫIE ПTP АПIPИЯTHЯ

Коммунамьные преаприятия покупаюотся и Hicraesoriorce на аукцнон так же, гак со6ственность Есии вы

## станоеились

на занятой
обственности,


حапматите ренту в зависимости ог выпаewero На кубиках числа, которое и привело вас на это поме.

- ЕСАИ иІ рок владеет ОАним Коммунаньнем преАприятием, то умножьте число на кубиках на 4, а затем на 10000 . Это и будет сумма ренты.
- Если итрок владеет обонын Коммуунальными предприятиями, умножьте число на кубмках на 10, а затем резумытат на 10000. Полумится сумма ренты.


## ЖЕАЕЗНОАОРОЖНЫЕ АИНИИ

КЕАЕЗНОАОоОжныЕ Анни hokynaiorch
и выставияотся не аумцион так же, как собственность.
ЕсАи вы остановились на поме Железнодорожнои Аинии apyroro игрока, запматите ему сумму, которая указана на карточке Cобственника,
учитывая Арутие ЖелезноАорожные
Аинии, коТорые принадежат данному игроку

## CTPOMM AOMA

Если вам принадяекат асе участки оАного цвета, можете покупать и ставнть на них Аома. Цена Аома указана на каргочке Собственника.
Вы можете покупать Аома (или Отели) во время СВоего ХОда нин МеЖАУ ХОАамs Арутho итроков. Строить нужно равномерно: нельзя построить второй Аом на ОАНом умасाке, пока на кажиом учаспке этого цвета не будет стоять По ОАНОму Аому, Можете покупа!b CKOAbKO уТОАНО ЗАанMИ, еСАН ПOsвONAIOT среАствa! Но нель 3 строить Аома, если Хот бы ОАин из участков этого цвета заможен.
Свои Аома и Отели ставьте на игровом поле на аыбранных участках.

## СТРОИМ ОТЕАИ

Чтобы купить Oтель, у вас
АОмноо 6 ытb по 4 Аома на каждом унастке одного цвета. Вы меняете OTEAb на 4 Аома и допиачиваете банкиру цену Отекя, указаннуо на карточке Собственника. На ОАНом унactike Можнн построятb TOAbKO OA,H OTENb

## ЕСАИ ЗААНИЯ ЗАКОНЧНАНСb

 пока арутие игроки вернут свои в банк, тогда Вы сможете купиты но.
ЕСАи АОмов или ОТелей осТалоСb Мало, и 6омbue asyх игроко口 женаюо приобрести но, банкир обьявляет отАельный аукиион на кажяое зданне и отдаёt его итроку. преможнвинему лучшуо цену.

ЕСАН ЗАКОНЧИАНСЬ АЕНЬГИ
ЕСАи заканчиваюоाся АеныгИ,
кех можно заработатb

- Продавая здания
- Закнадывая собственность
- Пролавая со6ственeнсть, Кошмунаньнвде преалринтия иаи трäнcпорт apyromy игроку за согласованную сумиу taaжe еСАн собственность заножена)


## ПРОААЖА СОБСТВЕННОСТИ

Вы можете продавать незастроенные уиаспки, Железнодорожные Аинии и Коммунаныные прелриятия арутнм игрокам по согласованнои цене. Нельзя продать участок, есни хотя 6 ы ны ОАНом иЗ унастков дӓнного цвета стоят зaaния, Вначале вам нужно продать банку все здания с эих участков.
Продать Аома и ОТели банку можсно только за помоеину покупной цены (указанной на карточке Собственника). Продать можно во время своего хОда или межау ходами Арутих игроков.

## Продажа Аомов

Продавать Аома нуусно равномерно: так же как вы ик покутами.

## Продажа Отелея

Отеми проданотся банку за помовину их цены, пмос помовину цены четырех Аомов, которые вы поменяни на ОТель
Чтобы зарабогать Аенег, МОжно СНОва меня्रть Отели на Аома. Аи этого продайте Отеав за половину его цены и получите 4 Аом3.

uyю сторону）．Пlocne storo nonowите рчку Собственника Аичевой стороной $x$ Teneps снона можано собирать ренту й собственности．

дажа заложенноf собственностн но продать заложеннуо собстиенность uи иrрокам за согnacoвaннуюо сумnyy， u noкупатень выппмачивает залоr сразу 4 покупатемb выпкачивает залог сраз）
иатит комиссиіо $10 \%$（округляется AD 00 в 6 окьuryо сторону）и оставляет твенность в замоге．Замог можно еить помансе．
3anor noraweн по всей со6ствснности iro цвета，владелец mожет СНовa noкynan ни зa полнупо цuery．

## КРОТСТВо

вы домжаны GOnsuc，чем можете рать посае прОмажи собственности，вв вляетесь банкрогом и выхоаите иа игры．

Аоа переа арутнн итроком
ИгроК，который вас обанкроти，покучает ace неныни с вашей картоня，ваии карточкһ Собственника и все ваши карточки－Выйти ия floptamt 6echatio：

## НАНС НОБНЕСТВЕННАЯ КАЗНА

ЕСАИ вы останоАииСь На ОАНом из ЗМо помей，вольмите верхнюою карточку из соответствуощей стопка，Выпонните инструации и положите картонку мицевои стороНой вниа на АНО стопIGh．ECNH BaM попалась карточка－Вьеити из тіорымы беспиатно＂，можете сохраннть её на буауцее ини продать apyromy кгроку за cornacobarnyyo cymuy．


ЕСнн на карточке написано переместиться на арутое поме，Аяигаитесь по стрелке．Если вы прохоАите поле ВПЕРЕА，поиучите М2u Вы He прохОАит Поле ВПЕРЕА，еСАИ карточка отравляет вас в торыму или в обратном направления．

## SECIAATHAЯ CTOЯHKA

Эro Gecnnatroe mecto ana отAblca．Тут вы не получаете ине tpathte дemen．
Вы по－препнему можете собирать ренту，строить зАанюя и ТА


ПРОХОЖАЕНИЕ ПОАЯ＂ВПЕРЕА＂ 2 PAЗA 3А ОАИН ХОA


คомуuाb M2u Handимер，есии сразу после пересечения Пом月 ВПЕРЕА，вы
останавивваетесь Ha none ШАНС شи ОБЩЕСТВЕННАЯ KАЗНА，и на каргочке указано Отправнйтесь на поле BПЕРЕА－
Банкиру нужно достать и СНОВа вставить Bauly карточку в злектронное банковское
строиство прежие，чем второй раз
нажать $\longleftarrow$ ．

## TIOPbMA

Kак попааанот в торьму
ды попадёте в торыму，еСАи：
－Остановитесь на поме －Oтправаяйтесь в торьму

－Помучите картонку ШАНС иан ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА，которая оाрравит вас－ 8 торвмуt－
－Выбросите ава одинаковых числа три pasa поарra во времs cboero xoaa． Когда вы попадаете в торыму，Ваш хоА закончен．Переместитесь на поле порьмы： Не получайте H 2 m ，независимо or toro де вы находитесь на поле．Находясь в thoptwe，можно со6ирать ренту с незаноженной собственности．

## Как выитт нз тюрым

Вы можете выйти из торымы，есаи：
－Запиатите แाраф $\mathbf{~} 500 \mathrm{k}$ Tenepь Аожаитесь своего слеаующего хона．
－Испом туете карточку $*$ Выйти и？ торымы бесгиатно．
－Выбросите 2 олинаковых числа на кубиках．

ЕСАи три раза вам не выПало 2 оаннаковых чисАа，запматите банісиру н500к и ХОАите на комичество помеи，которое выпало ны кубиках во время третьего броска．

В тірыме на зкскурскн Еслн вас не отправиии в порыму но вы ОСТАНОВИАИСb на поле торымы，вы－На зкскурсии．
x2 TРЕБУЮТСЯ БАТАРЕЙКИ SMA una Lios

## ВАЖНО：

ИНФОРМАЦИЯ О БАТАРЕИККАХ ЗАМЕНА БАТАРЕЕК АОАЖНА ОСУЩЕСТВАЯТЬСЯ ВЗРОСАЫММИ．СОХРАНИTE ЭТУ ИНФОРМАЦИЮ ААЯ СПРАВКИ В БУАУЩЕМ

## A ВНИМАНИЕ：

1．Так же，ках и лобые арутие мелие премметы Gatapefion сreayer хранить в местах， недоступныох дяя детей．В саучае проглатывания спедует нешеменно обратитвся к врену．
2．Всегда в точности выпоннвйте инструкции Испомызуите талько батарейвя указанного тмпа и слеанте за правинносты⿱丷天 их полярности при ycraiouke．
3．Не устананинайте олнопременно старые й новые батарейон мибо станаартые утмеродно－цинковые батареіои пиесте со чиелочнtimh．
4．Извмекайте разрькенные батарейон иин 6атарейои с истеюиим сроком слухбы．
5．Извмекайте батарейки из устройства，если оно не будет испомbзоваться в теуенне Antenshoro иремени．
6．Не закорачивайте контакты питания
7．Если данна проаукт будет вызывать ими принонать злектринеские пошехи，переместите его подалине от аругого змектринеского боруАования．При необхОлимости，
 нин извекате и Снова устанопите батареїоя
8．АКККМУАЯTOPHЫE

## －АКККУМУАЯT

БATAPE ИККИ：
He wCnOAbyMite
вmecte c Garapehкawn kакого－мі6o Apyroro типа．Всегда извлекайте $10 \times$ из устроиствa пере 2aprakcor 3apsaka

осиесталаться томехо
ПА набюОАением


## язросане

НЕ ЗАРЯЖАЙТЕ БАТАРЕЙКИ АРУТОГО ТИПА


Аанное ииелие и Gatapeйон необхонимо
утиизіровань отдельно，о мессном центре


## ПРАВИАА БЫСТРОЙ ИГРЫ

ЕСАИ ВЫ ЗНакомЫ с МОНОПО ИИЙ и Хотите поиграть в быструю игру:

1. Сначала банкир перемешивает карточки Собственника и раздаёт по аве карточки каждому игроку. Игроки сразу платят банкиру цену полученной собственности. Затем игра продолжается, как обычно.
2. Чтобы купить Отель, вам нужно построить только три Аома (вместо четырёх) на каждом участке одного цвета. Вы можете продать Отель за половину покупной цены.
3. Как только второй игрок обанкротится, игра заканчивается. Банкир с помощью электронного банковского устройства подсчитывает:

- Оставшиеся на карточках игроков Аеньги
- Общую стоимость всех участков, Коммунальных предприятий и транспорта игроков по ценам, указанным на игровом поле
- Общую стоимость заложенной собственности за половину цены, указанной на игровом поле
- Стоимость всех Аомов по изначальной (покупной) цене
- Стоимость всех Отелей по изначальной (покупной) цене, включая стоимость трёх Аомов
Выигрывает самый богатый игрок!


## СКОРОСТНАЯ МОНОПОАИЯ

Аоговоритесь о времени, когАа игра Аолжна закончиться. Выигрывает самый богатый игрок на момент окончания игры!

> Назяанне игры MONOPOLY и логотип, отличительный дизайн итрового поля, четыре квадрата в углах, имя MR. MONOPOLУ и персонаж, а также кажаый отлнительный элеменा игровсГо полл и части игры

Производитель: Хасбро С А, Роут Аё Курру 6, 2800 Аельмон, Швейцария.
© 1935,2012 Хасбро Все права защищены.
Импортер: 000 -Хасбро Раша. Аарес
141400, Моск. Обл, гХХмки, УА. Ленинाрадская, вп.39, стр. 6, ИТРА


