Ход игры

1. Ведущий игрок выбирает одну из своих карт, называет ассоциацию к ней и кладет карту рубашкой вверх.
2. Другие игроки выбирают из своих карт ту, которая больше всего подходит под названную ассоциацию. Карты кладут на стол рубашкой вверх.
3. Выбранные карты перемешивают и выкладывают на стол рубашкой вниз.
4. Игроки угадывают, какая карта принадлежит ведущему. Жетоны голосования выкладывают взакрытую.
5. Жетоны переворачивают, после чего ведущий сообщает, какую карту он загадал. Затем считают очки. Ведущий получает очки только в случае, если его карту угадал хоть один игрок, но не все. Также очки получают те игроки, за чьи карты проголосовали.
6. Сыгранные карты переходят в сброс. Игроки передвигают своих слонов по полю и добирают по одной карте из колоды.
7. Ход переходит к следующему игроку.

Игра останавливается, когда заканчиваются карты на руках. Победителем становится игрок, набравший больше всех очков.